|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Лист тестирования индивидуального проекта "Игра в кости" Лушиной Кристины  Тестировала: Зайцева Алиса | | | | |
| **Функциональное  требование** | **Вводимое значение** | **Ожидаемое  значение** | **Полученный результат** | **Вывод** |
| Запуск кода | Запуск кода из репозито-рия "  individ\_pr" | Открытие главного  меню с кнопками "Новая игра" и "Правила" | Открытие главного  меню с кнопками "Новая игра" и "Правила" | OK |
| Просмотр правил игры | Нажатие на кнопку  "Правила"  в главном меню | Открытие правил | Открытие правил | OK |
| Просмотр правил игры | После вывода правил | вывод "Приятной игры  Желаете сыграть? 1) ДА (начать заново) 2)НЕТ(завершение программы) | вывод "Приятной игры  Желаете сыграть? 1) ДА (начать заново) 2)НЕТ(завершение программы) | ОК |
| Повторный вывод меню | Нажатие на кнопку "1) ДА (начать заново)" | Повторный вывод меню | Повторный вывод меню | ОК |
| Завершение программы | Нажатие на кнопку "2) НЕТ (завершение программы)" | Завершение программы | Завершение программы | ОК |
| Начало игры | Нажатие на кнопку  "начало игры"  в главном меню | выбор выбора режима игры ("игрок - игрок", "компьютер - игрок") | выбор режима игры ("с компьютером", "с игроком с одного устройства") | ОК |
| Выбор режима игры | Нажатие на кнопку "с компьютером" | Вывод режимов игры (игра без бочек, игра с бочкой по очкам, игра с открытой бочкой) | Вывод режимов игры | ОК |
| Выбор режима игры | Нажатие на кнопку  "с игроком с одного устройства" | вывод режимов игры (игра без бочек, игра с бочкой по очкам, игра с открытой бочкой) | вывод режимов игры | ОК |
| Выбор режима игры | Нажатие на кнопку "игра без бочек" | Начало игры | Начало игры | ОК |
| Выбор режима игры | Нажатие на кнопку "игра с бочкой по очкам" | Начало игры | Начало игры | ОК |
| Ввод имени игрока | Ввод имени игрока на английском | корректное отображение имени при объявлении хода, корректное отображение при выводе результата | корректное отображение имени при объявлении хода, корректное отображение при выводе результата | ОК |
| Ввод имени игрока | Ввод имени игрока на русском | корректное отображение имени при объявлении хода, корректное отображение при выводе результата | некорректное отображение имени при объявлении хода, некорректное отображение при выводе результата | ОК |
| Ход | При нажатии ENTER | Совершается ход | Совершается ход | ОК |
| в игре c игроком c одного устройства \ с компьютером | после хода (нажатия ENTER) | вывод набранного количества очков | вывод результата через один ход, после хода первого игрока вывод " ход \*имя игрока\* Чтобы походить нажмите ENTER" (во всех -3 режимах игры)  после 2 ходов вывод " СЧЁТ ПОСЛЕ ЭТОГО ХОДА:" и результат 2 игроков | Несоответствие ТЗ |
| Некорректные значения | При вводе некорректных значений | Ошибка | Вывод  "Введено недопустимое значение, попробуйте еще раз." | ОК |
| Окончание игры | После набора игроком/компьютером 1000 очков | вывод имени победителя и его результата | вывод имени победителя, количества очков и правил игры | Несоответствие ТЗ |
| Выход из игры | нажатие кнопки "2)НЕТ (завершение программы) | завершение программы | завершение программы (возможно только после просмотра правил игры/окончания партии) | ОК |

Вывод по итогам тестирования: Программа работоспособна, выполняет все основные функции, однако нуждается в доработке, так как результат ходов обоих игроков (или игрока и компьютера) объединён в один пункт "Счёт после этого хода", что несколько усложняет использование.